



茜 技術情報サイト

サーチ Enter search terms to start a full-text search



関連タグ: +

プランマネージャの機能

最終更新日: 2014年8月14日|プランマネージャ10.3

プランマネージャは、3つの異なる構成で提供されています:プランマネージャ基本(BAS)、プランマネージャー標準(STD)、およびプランマネージャーアドバンスト(ADV)。各構成が異なるが必要ですセキュリティセンターのライセンスオプションを選択します。次の表は、各ライセンスオプションで使用可能な機能セットについて説明します。

| 特徴 | 説明 | BAS | STD | ADV |
|--------------------------------------|--|----------|----------|----------|
| 製品の特徴 | | | | |
| 以下のための高度なマッピングインター フェイスセキュリティセンター | プランマネージャのサーバーが上にインストールすることができますセキュリティセンターのサーバー5.2 SR4以降。 | √ | √ | √ |
| | プランマネージャのクライアントが持つワーク ステーションにインストールすることができま すセキュリティセンターのクライアント5.2 SR4 以降。 | √ | √ | √ |
| オペレーティング・システム | Windowsの8月7日/2008/2008R2、32および 64ビット。 | √ | √ | √ |
| ユーザワークステーション | デスクトップ、ラップトップ、およびWindowsの タブレットPC。 | √ | √ | √ |
| 実行するワークステーションの数プラン マネージャを | 多くのようにがあるので、セキュリティデスクワ ークステーションが利用できます。 | √ | √ | √ |
| ウェブSDK | カスタムアプリケーションは、マップのナビゲー ションを制御する(RESTを使用して)は、Web SDKを呼び出すことができます。 | | √ | ✓ |
| ユーザー体験 | | | | |
| インタラクティブな地図表示 | 内の任意のタイルで表示セキュリティデスクキャンバス。 | √ | √ | √ |

| キャンバスレイアウト(タイルパターン) | 以下のために事前定義された標準的なタイルパターンのいずれか使用してセキュリティデスクのXMLファイルで構成またはカスタムタイルパターンを。 | √ | ✓ | ✓ |
|---------------------|--|----------|--------------|--------------|
| | フルスクリーン表示。すべての次のセキュリティデスクの表示モードを。 | √ | √ | √ |
| | 表示するエンティティの数に合わせて自動レイ アウト調整。 | | √ | ✓ |
| タッチスクリーンインターフェース | Windowsのマルチタッチデバイスを含む、サポートされています。 | | √ | ✓ |
| リモート表示制御 | リモート上のコントロール・マップ・ナビゲーショ ンとエンティティ表示セキュリティデスクがマッ プから直接監視します。 | | √ | √ |
| ユーザープロファイルと権限管理 | 使用するセキュリティセンターのソフトウェアのセキュリティモデルを。地図の視認性は、パーティションによって制御されます。エンティティは(カメラは、ドアは、などのゾーン)ユーザーがで見ることが許可されていないことをセキュリティセンターでは、その地図表示には表示されません。 | ✓ | √ | ✓ |
| マッピング機能 | | | | |
| マップタイプ | 標準のラスタ形式(JPG、PNG、BMP、TIFF)。 | √ | √ | √ |
| | ベクトル形式(PDF)。 | | \checkmark | \checkmark |
| | WMS(ウェブマップサービス)プロトコルを介してGIS。 | | | ✓ |
| マップのインポート/視聴 | 輸入、編集、および使用してマップ(ラスターと ベクター形式)スケールセキュリティセンター 設定ツールを。 | ✓ | ✓ | ✓ |
| | リアルタイムの相互作用を持つビューのオン ラインマップ(ビング、OpenStreetMapの)。 | | √ | √ |
| | WMS 1.1 OGC (オープンGeospacialコンソーシアム) 標準に準拠したすべてのGISからの景色マップ。 | | | √ |
| | 輸入カスタムKML(Keyholeのマークアップ言語)オブジェクト。 | | | √ |
| 論理的組織 | マップは、ナビゲーションと検索を容易にするための論理ビュー内で直接作成されます。 | √ | √ | √ |
| 地図サイズ | 無制限。内部マップ表現は、所望のズームレベルに合わせてカスタマイズすることができます。 | | √ | √ |

| | プランマネージャの機能 | | | |
|---------------------|--|--------------|--------------|--------------|
| マップの数 | 限られました | 3 | | |
| | 無制限の | | √ | √ |
| エンティティの数は、マップ上で表現しま | 限られました | 30 | | |
| र्च | Unlimted | | √ | √ |
| 地図ナビゲーション | | | | |
| インターフェース機器 | マウス(推奨):、アクションの左クリック、スクロールやズームのための情報やコンテキストメニュー、マウスホイールのために右クリックします。 | √ | ✓ | √ |
| | 画面をタッチ:、パン、ズーム、および選択します。 | | √ | √ |
| マップの選択と表示 | リストから。 | \checkmark | \checkmark | \checkmark |
| | (部分的でもよい)、検索に名前を付けます。 | √ | √ | √ |
| | 地図のリンクやエリアを使用してください。 | √ | √ | √ |
| | アラームに(マップオブジェクトにリンクされて います)。 | √ | √ | √ |
| ズーム | マップのインポートパラメータに応じて、ズーム レベル(20+1)との間で移行するためにマウス ホイールをスクロールします。 | √ | √ | √ |
| | キーボード上のプラスとマイナス記号キーを 使用します。 | √ | √ | √ |
| パニング | 任意の方向にパンするには、マウスを使用してください。 | √ | √ | √ |
| | キーボードの矢印キーを使用してください。 | √ | √ | √ |
| | ミニマップを使用してください。 | √ | √ | √ |
| ミニマップ | サムネイルは、マップの大規模なバージョンを 示すと、現在表示している地図のどの部分を 示します。 | √ | √ | √ |
| | あなたはすぐに地図上に表示領域を移動する ことができます。 | √ | √ | √ |
| | 表示または非表示にすることができます。 | \checkmark | √ | √ |
| お気に入り | 指定されたマップビュー(位置とスケール)を 記憶し、すばやくリストから、または名前によっ て後の段階でそれをリコールすることができま す。 | √ | √ | √ |
| | (一人のユーザに限定)パブリックまたはプラ イベートすることができます。 | √ | √ | √ |

| マップ間の移動 | 背面に移動し、前方に移動します。 | \checkmark | \checkmark | \checkmark |
|-----------|--|--------------|--------------|--------------|
| | エレベーターに似たマップ選択は、あなたが建物(エリア)内のフロアプラン(マップ)を素早く切り替えることができます。 | √ | √ | √ |
| | | √ | √ | √ |
| Mapオブジェクト | | | | |
| 物体表現 | セキュリティセンターのエンティティ(カメラ、ドア、エリア、ゾーン、など)と物理的な場所。ホットスポットと関心のポイントは、マップ上のアイコンで表示されます。 | √ | √ | √ |
| | あなたがそれをポイントすると、エンティティ固有の情報は、ステータスウィンドウに表示されます。カメラが装着されたときに動画のサムネイルが表示されます。 | ✓ | √ | √ |
| | LPRカメラへのポイントは、関連するコンテキストのカメラからの最後の読み取り、最後のヒット、およびライブビデオを表示します。 | √ | √ | √ |
| | 指定された型のすべてのマップのオブジェクト を表示または非表示にします。 | √ | √ | √ |
| | ズームレベルに基づいて、表示または非表示 のマップオブジェクト(設定可能)。 | √ | √ | √ |
| | 地図の混乱を避けるためにズームアウトした ときにクラスタが密接に1つのアイコンにマップ オブジェクトを置きました。 | | √ | √ |
| 目的構成 | グラフィカルな設定ツール。 | √ | √ | √ |
| | 管理者(JPG、PNG、またはBMPファイル)で定 義されたアイコンデータベースからアイコンま たはカスタムアイコンの選択。 | | ✓ | ✓ |
| | サイズと位置が地図上に設定可能です。 | √ | √ | √ |
| | それぞれについて、定義済みのデフォルト状態は、エンティティタイプを表します。例えば(ドアエンティティの):オンライン、オフライン、オープン、クローズ、ロック、ロック解除、アラーム。 | ✓ | ✓ | ✓ |
| | すべてのデフォルトの状態のためのカスタマイズ可能な表示プロパティ(アイコンの選択、色、透明度、点滅速度)。 | ✓ | √ | √ |
| | 設定可能な表示プロパティを使用して、特定 のイベントまたはアラームタイプに関連付ける ことができますカスタム状態。 | | √ | √ |

| | システム全体を通じて一貫性のある外観と動作を保証するために、オブジェクトのテンプレートを使用しています。 | | √ | √ |
|---------------|--|----------|----------|----------|
| エリア | 他のマップにあなたをリンクすることができ、ク リック可能な着色された多角形として表現領 域。 | | √ | √ |
| | ステータスは、人々がカウントと現在の人々のリストを示しています。 | | √ | √ |
| | タイル内のエリア、別のマップへのリンク、また はその両方を表示するには、ダブルクリックし ます。 | | √ | √ |
| | エリア階層内に含まれるすべてのエンティティ への再帰コマンドを発行します。 | | √ | √ |
| カメラ | コーン(表示コーン)で表されるカメラの視野。 | √ | √ | √ |
| | カメラのビューイングコーンの方位(現在の PTZ設定に基づいてリアルタイムで更新)。 | | √ | √ |
| | ライブ映像の表示をダブルクリックするか、視 聴タイルにドラッグ・アンド・ドロップ。 | √ | √ | √ |
| | 直接地図上にその視野(FOV)をドラッグして、 カメラのパン、チルトの制御。 | | √ | √ |
| | そのFOV(壁など)の障害物によって遮られているものを無視して、その場所をクリックすることで、マップ上の任意の場所にすべてのPTZカメラを指します。 | | √ | √ |
| ドア、アクセス監視及び制御 | 別のアイコンがリアルタイムに開閉扉を表します。 | √ | √ | √ |
| | ロックし、右クリックメニューから利用可能なド アコマンドのロックを解除します。 | | √ | √ |
| 侵入検知エリア | 侵入検知領域は多角形で表されています。 | | √ | √ |
| 城壁 | 各カメラが見ることができる領域を示すことで、カメラのFOVをブロックする障害。 | | √ | √ |
| ゾーン | アイコンで表示ゾーンと仮想ゾーン。 | | √ | √ |
| 地図のリンク | ダブルクリックして別のマップビューに切り替えることができます地図上のクリック可能なアイコン(または地域)。 | ✓ | √ | √ |
| ホットスポット | すぐに興味のポイントに焦点を当てることができますクリッカブルアイコン。キャンバス上のカメラの定義済みリストを表示するには、地図上の位置をダブルクリックします。PTZカメラをプリセットポジションになっています。 | √ | √ | √ |

| | 2 2 2 1 2 1 3 MAIL | | | |
|------------------|---|----------|----------|--------------|
| 1/0オブジェクト | 入力を監視し、カメラやドアに関連する出力を 制御します。 | √ | √ | √ |
| | 入力を監視し、ゾーンと侵入検知領域に関連 した出力を制御します。 | | √ | √ |
| 興味がある点 | そのようなので、上の非常口、消火器、救急 キット、およびなどのマップ上の重要な位置 を、マーキングカスタムアイコン。 | | √ | \checkmark |
| ノート | プライベートとパブリックのテキストはマップ上 のどこにでも注釈します。 | | √ | √ |
| インターコム | でサポートされているSIP(セッション開始プロトコル)インターコムセキュリティセンターというように称賛し、Zenitel、カステル、および:。 | | ✓ | √ |
| KMLオブジェクト | KML(Keyhole Markup Language)オブジェクト が地理参照マップ上に積層することができま す。 | | | \checkmark |
| Geolocated移動体 | KMLオブジェクトが表示され、リアルタイム位 置追跡を持つカスタムオブジェクト、WMSマッ プ上に表示されます。例えば、警備員は彼の ラウンドをして、GPSを装備します。 | | | √ |
| | カスタムアクションは、使用して開発すること ができるセキュリティセンター SDKを。たとえ ば、ジオフェンシングを実装します。 | | | √ |
| カスタムオブジェクト | カスタムオブジェクトを使用して開発することができるセキュリティセンターのマクロを実行したり、特定の処理を実行するためにSDKを。 | | ✓ | ✓ |
| ステータスの更新 | オブジェクトステータスの更新をリアルタイムでそれが表すデバイスの現在の状況に基づいています(オンライン、オフライン、アラームに、開いて、閉じた、など)このような形状、色、透明度の変更などの視覚効果の組み合わせを介して、またはアイコンの速度を点滅。 | √ | √ | √ |
| | オブジェクトの状態のリンクセキュリティセンタ ーのイベントやアラーム。 | | √ | ✓ |
| 左クリックのプライマリアクション | マウスクリックでオブジェクトタイプに関連付けられたデフォルトのアクションを実行します。例えば、カメラオブジェクトからライブビデオを見て。 | √ | √ | √ |
| 右クリックで2次アクション | 右コンテキストメニューを開くには、オブジェクトアイコンをクリックします。 | | √ | √ |
| | 標準的な二次アクションは、オブジェクトタイプ によって異なります。例えば、ドアをアンロッ ク。 | | √ | √ |

| | プランマネージャの機能 | | | |
|---------------------------------------|--|----------|--------------|----------|
| | 実行できるセキュリティセンターのマクロを。 | | \checkmark | √ |
| | で開発されたカスタムタスクを実行することが できますセキュリティセンター SDKを。 | | ✓ | ✓ |
| | 外部アプリケーションを起動したりでWebサイトを表示することができ、セキュリティデスクタイル。 | | √ | √ |
| 対象探索 | 種類ごとのおよび/または部分的な名前。 | √ | √ | √ |
| | マップへの論理ビューまたはキャンバスから 検索オブジェクトをドラッグします。 | √ | √ | √ |
| 警報管理 | | | | |
| アラームの管理は、オブジェクトをマップ するためにリンクされています | 標準使用していますセキュリティセンターフォワード別のトリガー、表示モード、確認応答、:アラーム管理機構セキュリティデスクのようにユーザーを、と。 | | √ | √ |
| | 中(マップオブジェクトにリンクされている)す べてのアラームのリストプランマネージャが表 示されたマップの名前で | | √ | √ |
| | アクティブなアラームにリンクされているMap オブジェクトは、異なる表示属性(アイコン、 色、点滅速度)で示されています。 | | √ | √ |
| | 自動的にアラームがトリガされたマップ(ユーザが設定)に切り替わります。 | | √ | √ |
| | アラームは、表示されるアラームリストから直 接受け付けることができプランマネージャ。 | | √ | √ |
| プランマネージャの設定 | | | | |
| 設定の原則 | すべてのセキュリティデバイスを使用して設定 されているセキュリティセンター設定ツール。 | √ | √ | √ |
| | プランマネージャのサーバーが役割であると だけで構成することができるセキュリティセン ターでの管理者設定ツール。 | ✓ | ✓ | ✓ |
| | プランマネージャのマップはによって作成されたセキュリティセンターの管理者設定ツールでの特権ユーザ(マップオブジェクトを追加)し、設定セキュリティデスク。 | √ | √ | √ |
| | 特定の特権は、表示とマップオブジェクトの各 | √ | √ | √ |

タイプの編集のために必要とされます。

親トピック

プランマネージャとは何ですか?

次のトピック

プランマネージャのワークスペースを開く

プランマネージャを使用してセキュリティセンターの機器を監視および管理するために、あなたはセキュリティデス クタイルに計画Managerクライアントをロードする必要があります。

フィードバックをお寄せ

<Genetec.comに行きます 個人情報保護方針 利用規約 お問い合わせ ©2013-2016 Genetec社